

Сценарий квест-игры по ПДД в подготовительной группе «Спасение ПДД»

Цель: Профилактика детского дорожно-транспортного травматизма.

Задачи:

1. Формировать у воспитанников навыков безопасного поведения на улицах и дорогах.
2. Повторить и закрепить правила дорожного движения.
3. Научить воспитанников ориентироваться в различных дорожных ситуациях, развивать коммуникативные навыки, творческие способности, логику, мышление.

Команды собираются в зале, где расположена дорога и светофор, знаки, зебра. Ведущий объявляет, что к ним пришел гость – инспектор ГИБДД. На проезжую часть выбегают герои (*Баба Яга и Кикимора*). Они спешат в кинотеатр «*Восход*», чтобы увидеть новый мультфильм, при этом нарушая ПДД (*идут на красный цвет*). На дороге их останавливает инспектор ГИБДД, и спрашивает у детей правильно ли герои поступили. Ведущий предлагает детям помочь героям – показать, как правильно нужно вести себя на дороге.

Участникам выдаются маршрутные листы, с помощью которых они идут по этапам (*станциям*) и выполняют задания. А герои сопровождают их. При этом путая их в ответах. На этапах стоят родители и педагоги, сопровождают участников родители.

Этапы:

1. Загадочная дорога (*на лестнице*)
2. Неизвестный знак (*на другой лестнице*)
3. Дорожная викторина (*в фойе*)
4. Грамотные пешеходы (*в кабинете старшего воспитателя*)
5. Знатоки ПДД (*в кабинете заведующей*)
6. Эстафета (*включает несколько заданий в зале*).

Игра представляет собой соревнование детей подготовительной группы.

Задача детей: пройти игровые этапы согласно маршрутному листу и набрать максимальное количество баллов. Квест рассчитан на 30 минут.

Содержание этапов.

1. Загадочная дорога (*На данном этапе участники должны разгадать загадки*). В данном конкурсе можно заработать 6 баллов.

Что за чудо этот дом!

Пассажиров много в нём.

Обувь носит из резины

И питается бензином.

(Автобус)

Тихо ехать нас обяжет,

Поворот вблизи покажет

И напомним, что и как,

Вам в пути...

(Дорожный знак).

Эту ленту не возьмешь

И в косичку не вплетешь.

На земле она лежит,

Транспорт вдоль по ней бежит.

(Дорога)

Две дороги долго шли

И друг к дружке подошли.

Ссориться не стали,

Пересеклись и дальше побежали.

Что это за место,

Всем нам интересно.

(Перекресток)

Наш автобус ехал-ехал,

И к площадке он подъехал.

А на ней народ скучает,

Молча транспорт ожидает.

(Остановка)

Рядышком с шоссе лежит,

По ней транспорт не бежит.

Ну а если вдруг беда,

То съезжают все сюда.

(Обочина)

2. Неизвестный знак (*Игроки собирают из предложенных деталей дорожные знаки и называют их.*) На данной станции можно заработать 6 баллов.

3. Дорожная викторина На данном этапе можно заработать 4 балла.

Задание: участники команды по очереди отвечают на вопросы (*за подсказки баллы вычитаются*).

- как можно назвать человека, который идет по тротуару?
- сколько сигналов у пешеходного светофора?
- назови машины специального назначения.
- какие виды пешеходных переходов ты знаешь?
- как называется место для ожидания общественного транспорта?
- назови виды общественного транспорта.
- что такое проезжая часть?
- как можно назвать человека, который управляет транспортным средством?

4. Знатоки ПДД

Задание: Участникам предлагают рассмотреть картинку (*ситуацию*) и дать ответ. Правильно ли участники дорожного движения поступают или нет. На данном этапе можно заработать 5 баллов.

5. Грамотные пешеходы

Задание: участники команды должны четко ответить на вопросы: Что нужно сделать пешеходу, чтобы он стал заметнее в темное время суток? Как называется? Куда крепится? На данном этапе можно заработать 4 балла.

6. Эстафета (*На данном этапе соревнуются команды между собой*). За каждое задание данного этапа можно заработать 8 баллов.

Задание 1: Вопрос: Чтобы двигаться вперед, срочно нужен переход. Командам нужно выложить пешеходный переход из чёрных и белых полосок картона.

Игроки команды по очереди бегут и выкладывают полоски бумаги так, чтобы получилась «зебра». Выигрывает та команда, которая быстрее и аккуратнее выложит «зебру».

Задание 2: Игроки команды выступают в качестве вагончиков поезда, их задача пробежать до стойки, вернуться обратно, и совместно со следующим игроком – вагончиком пробежать дистанцию, таким образом «вагончики» соединяются в «поезд». Выигрывает та команда, чей паровозик быстрее доберется до пункта назначения.

Задание 3: В конверте задание – раскрасить знак. Дети на мольберт раскрашивают знак.

Команды сдают маршрутные листы. Герои благодарят детей за помощь за полученные знания ПДД. Прощаются. Воспитанникам предлагается тоже посмотреть мультфильм «Смешарики. Азбука безопасности»

Подсчитываются баллы.

Награждение участников фликерами и мыльными пузырями.

Рефлексия: Понравилась ли игра - путешествие? Что было сложным? Что больше понравилось?



